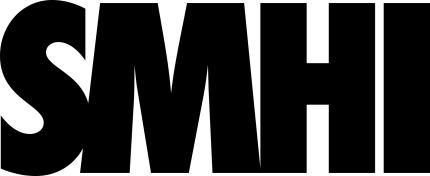
**Guide för att lägga till egen plugin OCEANtools**



Plugin ”blueprint” följer mallen för hur plugginer bör byggas för att fungera fullt ut som det är tänkt. Här följer några viktiga punkter för att få det att fungera.

* Mappen (python package) för din plugin läggs i mappen "plugins"
* Huvudklassen för din plugin ska ligga i modulen ”app” och heta "App". Klassen ska ärva från PluginApp som ligger i modulen plugins.plugin\_app. App måste innehålla metoderna:
  + startup
  + update\_page
* \_\_init\_\_.py SKA innehålla:
  + Referens till "App" (ex. from .app import App
  + En dictionary med namnet INFO innehållande:
    - title (valfritt)
    - users\_directory (valfritt, default=”users”)
    - description (valfritt)
    - lista med sub\_pages beskrivna med ditctionaries (valfritt, för att få med sidor i menyraden). Måste matcha key i ALL\_PAGES (global variabel i ”app”)
  + En lista med namnet USER\_SETTINGS innehållande tuple-par för att initiera möjliga användarval.
* Det ska finnas en requirements.txt i roten på din plugin
* Om din plugin behöver access till något sharksmhi-paket på github ska detta specificeras i SHARKtools\_install/sharksmhi\_packages.ini